Centro Paula Souza

ETEC Professor Camargo Aranha

Desenvolvimento de Sistemas – Noturno

2024

**Disciplina:** Operação de Software Aplicativo  
 **Nome:** Alan Neves Ribeiro  
 **Professor:** Juarez Brandão de Sousa Junior

**Tipos de Software e Ferramentas Utilizadas por Desenvolvedores de Sistemas**

**SUMÁRIO**

**1.Introdução**  
**2.Tipos de software e suas licenças**   
**3.Softwares selecionados e suas principais características**  
**4.Conclusão**  
**5.Referências**

**Tipos de Software e Ferramentas Utilizadas por Desenvolvedores de Sistemas**

O desenvolvimento de sistemas envolve uma série de ferramentas e softwares que são fundamentais para a execução de diversas tarefas, desde a codificação até a apresentação de projetos. Esses softwares podem ser categorizados em diferentes tipos, cada um com características e finalidades específicas. Neste trabalho, será apresentada uma análise dos principais tipos de software, suas licenças de uso e como essas características se aplicam a alguns dos softwares mais utilizados por desenvolvedores de sistemas. Serão abordados os seguintes softwares: Adobe Photoshop, Visual Studio Code, GitHub, Microsoft Teams, PowerPoint, Word e Excel.

Os softwares podem ser divididos em três categorias principais: **software de sistema**, **software de programação** e **software de aplicação**. Cada um desses tipos desempenha um papel específico no ambiente de desenvolvimento de sistemas.

#### **Software de Sistema** O software de sistema é responsável por gerenciar os recursos do hardware e fornecer uma plataforma para que outros softwares possam funcionar. Exemplos comuns incluem sistemas operacionais (como Windows, macOS e Linux) e drivers de dispositivos. Esses softwares geralmente têm licenças proprietárias, onde o código-fonte não está disponível para modificação, ou licenças open-source, que permitem o acesso e a modificação do código.

#### **Software de Programação** O software de programação inclui ferramentas que auxiliam na criação de outros softwares. Esses softwares englobam editores de código, compiladores, depuradores e ambientes de desenvolvimento integrados (IDEs). As licenças podem variar entre open-source (como o Visual Studio Code), onde o código-fonte é acessível e modificável, e proprietárias, que limitam o acesso ao código-fonte.

#### **Software de Aplicação** O software de aplicação é desenvolvido para realizar tarefas específicas para o usuário final, como processadores de texto, planilhas e ferramentas de design gráfico. As licenças de uso para esses softwares também variam, indo de proprietárias, onde o uso é restrito conforme os termos do desenvolvedor, a licenças open-source, que permitem maior liberdade de uso e modificação.

### **Softwares Selecionados e Suas Principais Características**

#### **1. Adobe Photoshop**

#### **Tipo:** Software de Aplicação **Descrição:** Adobe Photoshop é uma ferramenta líder em edição de imagens e design gráfico, amplamente utilizada para criar e editar elementos visuais em projetos de desenvolvimento de sistemas. **Licença:** Proprietária **Características:** - Edição de imagens em camadas. - Ferramentas de design para web. - Suporte a múltiplos formatos de arquivo.

#### **2. Visual Studio Code**

#### **Tipo:** Software de Programação **Descrição:** Visual Studio Code é um editor de código-fonte leve e extensível, popular entre desenvolvedores para a criação e depuração de código. **Licença:** Open-source **Características:** - Extensões e personalização. - Integração com Git. - Debugging integrado.

#### **3. GitHub**

#### **Tipo:** Software de Programação **Descrição:** GitHub é uma plataforma de hospedagem de código-fonte que utiliza Git para controle de versão, essencial para a colaboração em projetos de software. **Licença:** Proprietária, com funcionalidades básicas gratuitas **Características:** - Controle de versão distribuído. - GitHub Actions para automação. - Colaboração e revisão de código.

#### **4. Microsoft Teams**

#### **Tipo:** Software de Aplicação **Descrição:** Microsoft Teams é uma plataforma de comunicação e colaboração integrada, utilizada por equipes de desenvolvimento para reuniões e organização de projetos. **Licença:** Proprietária **Características:** - Comunicação unificada. - Integração com Microsoft 365. - Colaboração em tempo real.

#### **5. Microsoft PowerPoint**

#### **Tipo:** Software de Aplicação **Descrição:** Microsoft PowerPoint é uma ferramenta para criação de apresentações, frequentemente usada para demonstrar resultados e projetos em reuniões. **Licença:** Proprietária **Características:** - Design de apresentações. - Suporte multimídia. - Colaboração em tempo real.

#### **6. Microsoft Word**

#### **Tipo:** Software de Aplicação **Descrição:** Microsoft Word é um processador de texto amplamente utilizado para criação e edição de documentos textuais. **Licença:** Proprietária **Características:** - Edição de texto com formatação avançada. - Ferramentas de revisão e colaboração. - Integração com outros softwares Microsoft.

#### **7. Microsoft Excel**

#### **Tipo:** Software de Aplicação **Descrição:** Microsoft Excel é uma ferramenta de planilhas eletrônicas usada para análise de dados e modelagem financeira. **Licença:** Proprietária **Características:** - Manipulação e análise de dados. - Fórmulas e funções avançadas. - Integração com outras ferramentas de análise de dados.

### **Conclusão**

Os softwares analisados neste trabalho representam uma gama de ferramentas essenciais para desenvolvedores de sistemas. Cada um deles, desde editores de código até ferramentas de colaboração e apresentação, desempenha um papel crucial no ciclo de desenvolvimento. A escolha desses softwares depende não só das necessidades técnicas, mas também das licenças de uso, que podem impactar diretamente na flexibilidade e nos custos associados ao projeto. Compreender as características e as licenças desses softwares é fundamental para a otimização do processo de desenvolvimento de sistemas.

### **Referências**

Hostinger. Ferramentas de Desenvolvimento Web. Disponível em: <https://www.hostinger.com.br/tutoriais/ferramentas-de-desenvolvimento-web>. Acesso em: 19 ago. 2024.

Remessa Online. O que é Software? Disponível em: <https://www.remessaonline.com.br/blog/software/#:~:text=O%20software%20%C3%A9%20uma%20sequ%C3%AAncia,%C3%A9%20fornecer%20orienta%C3%A7%C3%B5es%20ao%20hardware>. Acesso em: 19 ago. 2024.